

REGULAMIN KONKURSU „WĘGRÓW W MINIATURZE”

&1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu „Węgrów w miniaturze” jest Miejska Biblioteka Publiczna w Węgrowie (dalej zwana: „Organizatorem”).
2. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem (dalej zwanym: „Regulaminem”) i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
3. Regulamin Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej www.bibliotekamijska.wegrow.pl.
4. Konkurs rozpocznie się 28 stycznia 2021 r., a zakończy 30 kwietnia 2021 r.

&2

CELE KONKURSU

1. Celem Konkursu jest upamiętnienie 580-lecia istnienia Miasta Węgrowa oraz promowanie wśród dzieci i młodzieży idei patriotyzmu lokalnego, kształtowanie więzi z regionem, a także zachęcenie uczestników do aktywności artystycznej.

&3

WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs skierowany jest do osób w wieku szkolnym i przedszkolnym, a także ich rodzin z terenu Powiatu Węgrowskiego.
2. Prace mogą być przygotowane indywidualnie lub grupowo. Dopuszczone są grupy rodzinne – składające się z dorosłych i dzieci.
3. **Zadaniem Uczestników Konkursu jest wykonanie makiety Węgrowa. Praca powinna przedstawiać przynajmniej jeden charakterystyczny obiekt architektoniczny miasta i zawierać minimum 5 istniejących bądź nieistniejących budynków oraz dodatkowe odnośniki, takie jak np. układ ulic, park, rzeka, zabytki w odpowiedniej skali. Odwzorowana może być dawna lub obecna infrastruktura, część miasta, fragment zabudowy, zabytki zgodnie z prawidłową lokalizacją, jak również życie codzienne.**
4. Makieta powinna być wykonana w technice przestrzennej z wykorzystaniem dowolnych dostępnych materiałów.
5. Osoby niepełnoletnie biorące udział w konkursie powinny wraz ze zgłoszeniem pracy dostarczyć podpisaną przez rodzica/opiekuna prawnego zgodę na udział w konkursie dziecka oraz przetwarzanie jego danych osobowych zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Uczestnicy Konkursu mają prawo do wglądu w swoje dane osobowe oraz do ich poprawiania.
6. **Warunkiem zakwalifikowania do Konkursu jest dostarczenie – wraz z pracą – prawidłowo wypełnionej karty zgłoszeniowej (załącznik nr 1 do**

Regulaminu), **podpisanego oświadczenia** (załącznik nr 2 do Regulaminu) oraz spełnienie warunków zapisanych w Regulaminie.

7. Regulamin wraz ze wzorem karty zgłoszeniowej i oświadczeniem dostępny jest w siedzibie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Węgrowie oraz na stronie internetowej www.bibliotekamiejska.wegrow.pl.

&4

TERMIN I WARUNKI DOSTARCZENIA PRAC

1. **Termin dostarczenia prac upływa 30 kwietnia 2021 r.**
2. Makiety wraz z wypełnioną kartą zgłoszeniową należy złożyć w siedzibie Miejskiej Biblioteki Publicznej – Węgrów, Rynek Mariacki 11.

&5

ZASADY PRYZNAWANIA NAGRÓD

1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do 12 maja 2021 r. Wyniki zostaną podane do wiadomości publicznej na stronie internetowej Organizatora www.bibliotekamiejska.wegrow.pl.
2. O terminie rozdania nagród organizator poinformuje uczestników konkursu.
3. O wyłonieniu zwycięzców Konkursu zadecyduje powołana przez Organizatora Komisja Konkursowa.
4. Komisja Konkursowa przy ocenie będzie brała pod uwagę zgodność z tematyką konkursu, wartość artystyczną, estetykę wykonania, pomysłowość i kreatywność twórców, a także ilość pracy włożonej w przygotowanie makiety.
5. Decyzje Komisji są ostateczne i nieodwołalne.
6. Prace niespełniające warunków regulaminowych nie będą oceniane przez Komisję.
7. Spośród zakwalifikowanych do Konkursu prac Komisja wybierze trzech zwycięzców oraz zastrzega sobie prawo do przyznania wyróżnień.
8. Laureaci Konkursu i osoby wyróżnione otrzymają od Organizatora nagrody rzeczowe oraz upominki.
9. Prace grupowe będą nagradzane jedną nagrodą – niezależnie ile osób będzie liczyła.

&6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie makiety do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków niniejszego Regulaminu.
2. Niniejszy Regulamin jest jedynym dokumentem określającym zasady Konkursu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.
4. Wszelkie sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator.